

Domaine **Sciences et ingénierie**

Formation disponible en

Modalités de candidature :

Pour candidater :

<https://www.univ-gustave-eiffel.fr/la-formation/candidatures-et-inscriptions/candidatures>

RNCP : **35502**

Lieux de formation :

Campus Marne la Vallée - Champs sur Marne - IUT Champs sur Marne 2 rue Albert Einstein 77420 Champs-sur-Marne

Calendrier :

Avril à juin

Contacts :

TASSO Anne
Responsable de formation

Secrétariat pédagogique
mmi-dir.iut@univ-eiffel.fr
Téléphone : 01 60 95 85 90 / 91
Bâtiment : IUT Champs
Bureau : 127

Plus d'informations :

Service Information,
Orientation et Insertion Professionnelle (SIO-IP) :
sio@univ-eiffel.fr / Tel : 01 60 95 76 76



Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Métiers du Multimédia & de l'Internet Développement web et dispositifs interactifs - site de Champs



INSTITUT UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE (IUT)

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) BUT2 BUT3

POUR Y ACCÉDER

Le BUT est une formation en trois ans. L'admission s'effectue sur dossier, et est accessible à tout titulaire d'un baccalauréat scientifique, technologique, ou équivalent, ou par la validation des acquis professionnels et personnels.

COMPÉTENCES VISÉES

Le parcours création numérique prépare les étudiants à exercer les fonctions de directeur artistique, designer interactif, web/UI, designer, motion designer, réalisateur, infographiste, game designer...

Dans ce parcours les étudiants pourront mobiliser un ensemble de techniques dans des domaines de la création numérique variés, tout en gardant pour objectif, notamment, une publication sur le web, au travers du tronc commun de la première année.

APRÈS LA FORMATION

Les étudiants poursuivent en 3^e année de BUT ou peuvent intégrer une école d'ingénieur sur dossier, ils obtiennent alors un DUT. Les étudiants diplômés d'un B.U.T. MMI dispensé par les IUT peuvent exercer les activités autour du développement du produit ou du service dans un environnement web, ou sur des dispositifs interactifs

LES PLUS DE LA FORMATION

Intégré au campus de l'Université Gustave Eiffel et bénéficiant de ses ressources, l'IUT de Marne la Vallée s'appuie également sur un réseau de professionnels pour dispenser un enseignement proche des réalités de l'entreprise. L'IUT offre en même temps une ambiance familiale à ses étudiants. Il est possible d'effectuer le quatrième semestre au Québec.

ANNÉE

Comprendre

UE 3.1 Comprendre (semestre 3) (ECTS: 5)

- R3.04 Culture Numérique
- R3.06 Référencement
- SAE3.01 comprendre
- SAE3.02 comprendre

UE 4.1 Comprendre (semestre 4) (ECTS: 5)

- R4.02 Economie, Gestion et droit du numérique
- SAE4.dev01 : Comprendre
- SAE Portfolio dev Comprendre
- Stage

Concevoir

UE 3.2 Concevoir (semestre3) (ECTS: 5)

- R3.03 Design d'expérience
- R3.05 Stratégie de communication & Marketing
- SAE3.01 concevoir
- SAE3.02 concevoir

UE 4.2 Concevoir (semestre 4) (ECTS: 5)

- R4.03 Design d'expérience
- SAE4.dev.01 : Concevoir
- SAE Portfolio Dev Concevoir
- Stage

Exprimer

UE 3.3 Exprimer (semestre3) (ECTS: 8)

- R3.09 Création et design interactif
- R3.11 Audiovisuel et Motion design
- R3.10 Culture artistique
- R3.15 Representation et traitement de l'info
- R3.01 Anglais
- R3.08 Ecriture Multimédia et narration
- SAE3.02 Exprimer
- SAE3.03 Exprimer

UE 4.3 Exprimer (semestre 4) (ECTS: 5)

ANNÉE

DEVELOPPER

UE 5.4 Développer (ECTS: 22)

- R5.DWeb-DI.05 : Développement Front Avancé
- R5.DWeb-DI.06 : Développement back avancé
- R5.DWeb-DI.07 : Dispositifs interactifs
- R5.DWeb-DI.08 : Hébergement et cybersécurité
- Saé 5.DWeb.01 : Développer pour le web ou Concevoir un dispositif interactif

UE 6.4 Développer (ECTS: 18)

- R6.DWeb.02 : Développement Web et dispositif interactif
- Portfolio Développement Web et Dispositifs interactifs
- Stage Dev

ENTREPRENDRE

UE 5.5 : Entreprendre (semestre 5) (ECTS: 8)

- R5.04 : Projet Personnel et Professionnel
- R5.03 : Entrepreneuriat
- R5.02 : Management et Assurance qualité
- R5.01 : Anglais
- Saé 5.Créa.01. Entreprendre : Créer par / pour le numérique

UE 6.5 : Entreprendre (semestre 6) (ECTS: 12)

- R6.01 : Entrepreneuriat
- Portfolio Création Numérique Entreprendre
- stage Création numérique Entreprendre